



Turnierserie mit Spaß & Spannung

Bei dem **Das Malerteam Wintercup** erwarten euch **sechs abwechslungsreiche Spielformen** – jede mit ihrem eigenen Reiz!

**Vier der sechs Turniere** fließen in die **Gesamtwertung** ein.

**In der Gesamtwertung gibt es für den Gewinner ein exklusives Golf-Wochenende für zwei Personen** (im Wert von ca. **700 €**). Platz zwei und drei werden ebenfalls mit attraktiven Preisen ausgezeichnet.

#### Teilnahmegebühr

- **15 € Startgeld pro Turnier/ Gäste 30€**
- Oder: "**Spiele sechs, zahle fünf**" – nur **75 €** Mitglieder / **150€** Gäste für die gesamte Serie!  
(Bitte vor dem ersten Turnier im Sekretariat bezahlen.)

Folgende Termine sind vorgesehen:

**(Terminänderungen aufgrund der Wetterlage sind nicht ausgeschlossen)**

#### Kanonenstart

05.10.2025 BVM Start 10:00 Six Six Six (Teamspiel 2 Spieler)

16.11.2025 LVR Start 11:00 Texas Scramble (Teamspiel 2 Spieler)

14.12.2025 LVR Start 11:00 Florida Scramble (Teamspiel 3 oder 4 Spieler)

18.01.2026 LVR Start 11:00 Klassischer Vierer mit Auswahldrive (Teamspiel 2 Spieler)

22.02.2026 LVR Start 11:00 kanadische Chapman-Vierer (Teamspiel 2 Spieler)

15.03.2026 LVR Start 11:00 Stableford mit Mulligans (Einzelspiel)

## Punkteverteilung je Spieltag (reine Nettowertung)

1. Platz	10	Punkte
2. Platz	9	Punkte
3. Platz	8	Punkte
4. Platz	7	Punkte
5. Platz	6	Punkte
6. Platz	5	Punkte
7. Platz	4	Punkte
8. Platz	3	Punkte
9. Platz	2	Punkte
10. Platz	1	Punkte

## Punktevergabe & Entscheidung bei Gleichstand

Nach jedem Turnier erhält **jeder Spieler** eines Teams die entsprechenden **Punkte individuell gutgeschrieben**.

Beispiel: Bei einem **Tagessieg im 2er-Team** erhält **jeder Spieler 10 Punkte** auf sein persönliches Konto.

## Gleichstand in der Gesamtwertung?

Bei Punktgleichheit am Ende von *Das Mälerteam* Wintercup gilt folgende Regelung:

1. **Vorrang hat die Person mit der größten Abwechslung bei den Teampartnern (im Modus 2er-Scramble).**
2. Besteht danach weiterhin Gleichstand, entscheidet ein **"Sudden Death"** mit  $\frac{3}{4}$  **Vorgabe** auf dem **Platz Lucia von Reden**.

## Hinweis zu Änderungen des Spielbetriebs

Die **Wettspielleitung** behält sich das Recht vor, Änderungen am Ablauf eines Wettspiels vorzunehmen. Dies betrifft insbesondere:

- die Zusammensetzung der Spielgruppen,
- die Durchführung des Wettspiels,
- eine mögliche Annullierung oder Verschiebung des Turniers,
- sowie Anpassungen oder Ergänzungen der Platzregeln.

**Alle Änderungen am Spielablauf müssen durch die Wettspielleitung erfolgen und vor Beginn des Spiels bekanntgegeben werden.**

# Erstes Runde Six Six Six

Six Six Six (Teamspiel 2 Spieler)

Bahn 1 bis 6 Vierer Auswahldrive

- **Abschlag:** Beide Spieler eines Teams schlagen an jedem Loch ihren eigenen Ball ab.
- **Auswahl:** Nach dem Abschlag entscheiden die Spieler, welcher der beiden Bälle weiterspielt werden soll.
- **Vierer-Modus:** Der ausgewählte Ball wird dann im Vierer-Modus, also abwechselnd von den beiden Spielern, bis zum Einlochen gespielt.
- **Fortsetzung:** Der nicht ausgewählte Ball wird aufgenommen und zählt nicht mehr für das Loch.
- **Strafschläge:** Strafschläge beeinflussen die Spielreihenfolge nicht, d.h., der Spieler, der als nächstes an der Reihe wäre, ist auch nach einem Strafschlag des Partners an der Reihe.

Bahn 7 bis 12 Texas Scramble

- **Abschlag:** Alle Spieler eines Teams schlagen am Abschlag ab.
- **Auswahl:** Das Team wählt den besten Ball aus, der für den nächsten Schlag verwendet werden soll.
- **Legen:** Der Ball wird markiert und die anderen Bälle werden aufgenommen und innerhalb einer Schlägerlänge von der Position der Markierung gelegt. (nicht näher zum Loch und nicht aus Hindernissen heraus). Spielreihenfolge ist frei wählbar.
- **Wiederholung:** Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis das Loch beendet ist.
- **Grün:** Auf dem Grün wird der beste Ball markiert und alle Spieler putten von dieser Stelle oder innerhalb einer Putterkopflänge davon

Bahn 13 bis 18 Chapman-Vierer

- **Abschlag:** Beide Spieler schlagen ihren eigenen Ball vom Abschlag ab.
- **Ballwechsel:** Jeder Spieler spielt den Ball des Partners weiter.
- **Auswahl:** Nach dem zweiten Schlag (also dem Schlag mit dem Ball des Partners) beraten sich die Spieler und wählen einen der beiden Bälle aus, mit dem sie das Loch zu Ende spielen.
- **Weiterspielen:** Der ausgewählte Ball wird abwechselnd von beiden Spielern bis zum Einlochen gespielt.
- **Strafschläge:** Strafschläge beeinflussen die Spielreihenfolge nicht, d.h., der Spieler, der als nächstes an der Reihe wäre, ist auch nach einem Strafschlag des Partners an der Reihe.

# Zweite Runde Ein 2er Texas Scramble

Texas Scramble (Teamspiel 2 Spieler)

- **Abschlag:** Alle Spieler eines Teams schlagen am Abschlag ab.
- **Auswahl:** Das Team wählt den besten Ball aus, der für den nächsten Schlag verwendet werden soll.
- **Legen:** Der Ball wird markiert und die anderen Bälle werden aufgenommen und innerhalb einer Schlägerlänge von der Position der Markierung gelegt. (nicht näher zum Loch und nicht aus Hindernissen heraus). Spielreihenfolge ist frei wählbar.
- **Wiederholung:** Dieser Vorgang wird so lange wiederholt, bis das Loch beendet ist.
- **Grün:** Auf dem Grün wird der beste Ball markiert und alle Spieler putten von dieser Stelle oder innerhalb einer Putterkopflänge davon
- **Ergebnis:** Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis auf der gemeinsamen Karte notiert.
- **Sonderregel:** es müssen von jedem Spieler sechs Abschläge genommen werden

## Dritte Runde Florida Scramble

Florida Scramble (Teamspiel 3 oder 4 Spieler)

- **1. Abschlag:** Alle Spieler eines Teams schlagen nur am ersten Abschlag ab.
- **Auswahl:** Das Team wählt den besten Ball aus, der für den nächsten Schlag verwendet werden soll. Die Spieler, deren Ballposition NICHT ausgewählt wurde, legen ihren Ball innerhalb einer Schlägerlänge – nicht näher zum Loch und spielen ihre Bälle von dort weiter. Der Golfer, dessen Ballposition ausgesucht wurde, muss jeweils aussetzen.
- **Wiederholung** So wird mit jeder Balllage verfahren, bis der Ball im Loch ist, auch bei Putten setzt eine Person aus.
- **Ergebnis:** Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis auf der gemeinsamen Karte notiert.
- **Für die folgenden Abschlüsse:** Der Spieler, der den Ball eingelocht hat, setzt beim nächsten Abschlag aus.
- **Sonderregel:** es müssen von jedem Spieler zwei Abschlüsse genommen werden

## Vierte Runde Klassischer Vierer mit Auswahldrive

Klassischer Vierer (Teamspiel 2 Spieler)

- **Abschlag:** Beide Spieler eines Teams schlagen an jedem Loch ihren eigenen Ball ab
- **Auswahl:** Die Spieler entscheiden, welcher der beiden Bälle für das weitere Spiel ausgewählt wird. Der andere Ball wird aufgenommen und nicht mehr weitergespielt.
- **Weiteres Spiel:** Der Spieler, der den nicht gewählten Ball gespielt hat, führt nun den nächsten Schlag mit dem gewählten Ball aus. Danach schlagen die Partner abwechselnd mit dem gewählten Ball weiter, bis der Ball eingelocht ist.
- **Keine Beeinflussung durch Strafschläge:** Wenn ein Spieler einen Strafschlag bekommt, beeinflusst dies nicht die weitere Spielfolge. Der Partner des bestraften Spielers führt den nächsten Schlag aus, selbst wenn dieser Schlag fälschlicherweise vom verkehrten Spieler stammt.
- **Fehlerhafte Spielfolge:** Sollte ein Team versehentlich gegen die festgelegte Spielfolge verstoßen, wird der falsche Schlag annulliert und das Team erhält eine Strafe von zwei Schlägen
- **Ergebnis:** Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis auf der gemeinsamen Karte notiert.

## Fünfte Runde Kanadische Chapman-Vierer

kanadische Chapman-Vierer (Teamspiel 2 Spieler)

- **Abschlag:** Beide Spieler eines Teams schlagen ihren eigenen Ball ab
- **Zweiter Schlag (eigenen Ball):** Jeder Spieler spielt nun noch einmal den eigenen Ball weiter.
- **Dritter Schlag (mit Partnerball):** Danach schlägt jeder Spieler den Ball des Partners
- **Auswahl des Balls:** Nach dem dritten Schlag wählt das Team einen der beiden Bälle aus
- **Weiteres Spiel:** Der ausgewählte Ball wird nun abwechselnd von den beiden Spielern weitergespielt und mit ihm das Loch beendet. Der andere Ball wird aufgenommen
- **Ergebnis:** Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis auf der gemeinsamen Karte notiert.

## Sechste Runde Stableford mit Mulligans

Stableford (Einzelspiel)

- **Normales Stableford:** Jeder spielt seinen eigenen Ball wenn keine Nettopunkte mehr erreicht werden können, sollte der Ball aufgenommen werden
- **Besonderheit:** Jeder Spieler hat 3 Mulligans die er jederzeit und überall einsetzen kann
- **Erklärung:** Ein Mulligan ist beim Golf die Erlaubnis, einen misslungenen Schlag straffrei zu wiederholen, also einen zweiten Versuch zu starten, ohne den Fehlschlag zu zählen.
- **Ergebnis:** Wenn der Ball im Loch ist, wird das Ergebnis auf der Karte notiert.